



**Epreuve 1 : #Aussi mon poids Siehe Anhang**

Après les fêtes de fin d'année Gandoulf veut se peser.  
 Nain Bleu et Fricotin veulent l'embêter en se mettant en même temps que lui sur la balance.

Combien pèse Gandoulf ?

التمرين 1: إعطِ وَزْنَكَ.  
 مِنْ بَعْدِ الْحَفَلَاتِ، غَدُولْفُ يُرِيدُ أَنْ يَعْرِفَ وَزْنَهِ.  
 نَائِنُ بَلُو وَ فَرِكُوتَانُ يُرِيدَانِ مُضَايَقَتَهُ.  
 مَا هُوَ وَزْنُ غَدُولْفِ؟



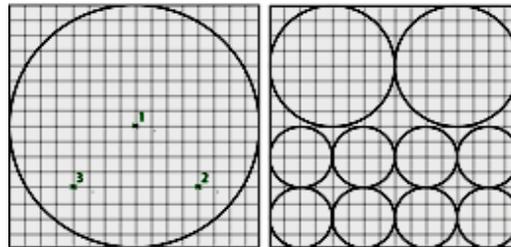
**Exercise 1 : #My weight too**

After too many parties Gandoulf wants to check his weight.  
 Nain Bleu and Fricotin decide to annoy him by jumping on the scales at the same time.  
 How much does Gandoulf weigh?

**Aufgabe 2 : Quadratur des Kreises Siehe Anhang**

Petra benutzt eine App, um schöne Bilder zu entwerfen.  
 Zu Beginn hat sie einen Kreis, der den Bildschirm ausfüllt (Bild A)

Jedes Mal, wenn sie auf den Mittelpunkt eines Kreises klickt, entstehen vier neue gleich große Kreise, deren Radius halb so groß ist, wie der des Kreises aus dem sie entstanden sind.



Wenn Petra nacheinander auf die eingezeichneten Punkte 1,2 und 3 klickt, erhält sie Bild B.  
 Markiert auf dem Bild A im Anhang die Punkte 4 -11, auf die Petra klicken muss, damit Bild C aus dem Anhang, entsteht.

**Aufgabe 3: Angriff im Süßwasser**

Für ihr Aquarium kauft Jenny 20 Fische: Blaue, rote und grüne.  
 Von jeder Farbe wählt sie eine unterschiedliche Anzahl von Fischen.  
 Wenn von Fischen einer Farbe mindestens die doppelte Anzahl einer anderen Farbe vorhanden ist, attackieren diese die anderen Fische. Das muss Jenny vermeiden.

Notiert eine mögliche Zusammenstellung der Fische für Jennys Aquarium.

**Aufgabe 4: Die Kästchen von Onkel Tom**

[Voir annexe](#)

Jede Woche kauft Tom eine Zeitschrift, in der es ein Preisrätsel gibt.  
 Um zu gewinnen muss man bestimmte Kästchen eines Spielfeldes ausmalen. Dazu ist ein Code gegeben.

In der letzten Woche hieß der Code  
 « A15, B3, C17, D3, E12 »  
 - und das war die Lösung:

A15 : Also Zeile A und 6+5+4=15

A	7	6	5	4	3
B	7	6	5	4	3
C	7	6	5	4	3
D	7	6	5	4	3
E	7	6	5	4	3

Den Code entschlüsselt man so:

- Jeder Buchstabe bezeichnet eine Zeile.
- Die gegebene Zahl entspricht der Summe der Zahlen in den Kästchen, die man ausmalen muss.

Aufpassen: Von zwei Kästchen, die sich berühren und dieselbe Zahl enthalten, darf nur ein Kästchen gefärbt werden.

Diese Woche lautet der Code « A14, B11, C11, D7, E10 ».  
 Färbt im Spielfeld im Anhang die Kästchen so, dass man die Tabelle erhält, die in dieser Woche siegen wird.

### Aufgabe 5 : Das Leben ist süß !

Harry mag nur Lakritz-Bonbons. Vor ihm stehen drei Gefäße mit Bonbons.



Er wählt ein Gefäß und fischt,

ohne in das Gefäß zu schauen, ein Bonbon.

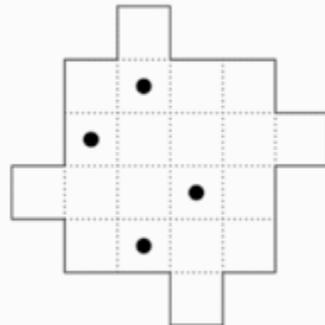
Welches Gefäß muss er wählen, damit er die größte Chance hat, ein Lakritz-Bonbon herauszufischen?

Begründet eure Antwort.

### Aufgabe 6: Die fleißige Maja

Die Imkerin Maja hat 4 Bienenstöcke markiert durch einen schwarzen Punkt auf ihrem Grundstück.

Sie möchte das Grundstück in 4 Parzellen einteilen. Jede Parzelle soll dieselbe Form und denselben Flächeninhalt haben. In jeder Parzelle soll ein Bienenstock stehen.



Malt jede Parzelle mit einer anderen Farbe aus.

### Aufgabe 7: Trickreich

Ein Troll, ein Kobold und ein Elf wollen von der grünen auf die schwarze Insel. Sie bitten den Fährmann Mc Charon, sie mit seinem Boot überzusetzen. Der Fährmann kann jeweils nur einen Passagier transportieren.

Der Troll kann aber weder mit dem Kobold noch mit dem Elf allein bleiben, da er sie dann fressen würde.

Wie schafft es Mc Charon, die drei Passagiere gesund und sicher zur schwarzen Insel zu bringen ?

### Aufgabe 8: Vollkommen übertrieben?



«Das wird hart!», meint Paula zu ihrem Freund Yasin,

«In diesem Jahr verbringe ich die Hälfte meiner Zeit am Collège.»

« Du übertreibst. Du verbringst ja auch einen guten Teil deiner Zeit mit schlafen », erwidert Yasin.

Paula antwortet: «Ich meine doch den Teil der Zeit, in dem ich wach bin.»

« Trotzdem übertreibst du. Es ist ein guter Teil deiner Zeit, den du mit schlafen verbringst », beharrt Yasin.

Wird Paula, tatsächlich die Hälfte ihrer Zeit am Collège zubringen ?

Erklärt eure Überlegungen. Informationen zur Schule in Frankreich findet ihr im Anhang.

### Aufgabe 9 : Scritch - ein kleines Spiel

Der kleine Affe Scritch möchte die Treppenwelt verlassen.

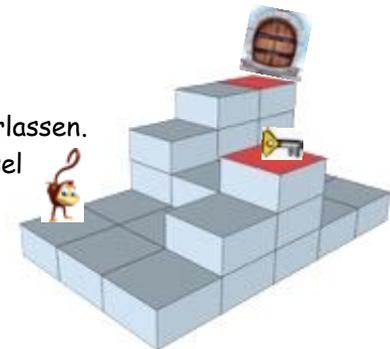
Um die Tür zu öffnen, muss er zunächst den Schlüssel

holen. Scritch soll dabei möglichst wenige

Bewegungen durchführen.

Hier sind die Tasten, auf die man drücken kann,

damit sich Scritch bewegt :



→	Geradeaus einen Stein weiter gehen.
↻	Eine Vierteldrehung rechts auf dem Stein
↺	Eine Vierteldrehung links auf dem Stein
↑	Geradeaus auf einen Stein vor ihm klettern.
↓	Geradeaus auf einen Stein vor ihm herunter klettern.

Zeichnet euch Tasten mit den Bewegungen, die Scritch machen muss, um zum Ausgang zu gelangen. Klebt sie in der von euch gewählten Reihenfolge auf.

## Anhang :

### Für Aufgabe 1 :



Nain Bleu  
Fricotin



Gandouf  
Nain Bleu



Gandouf  
Fricotin

### Für Aufgabe 2:

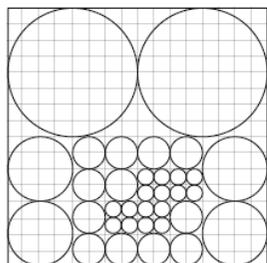


Bild C

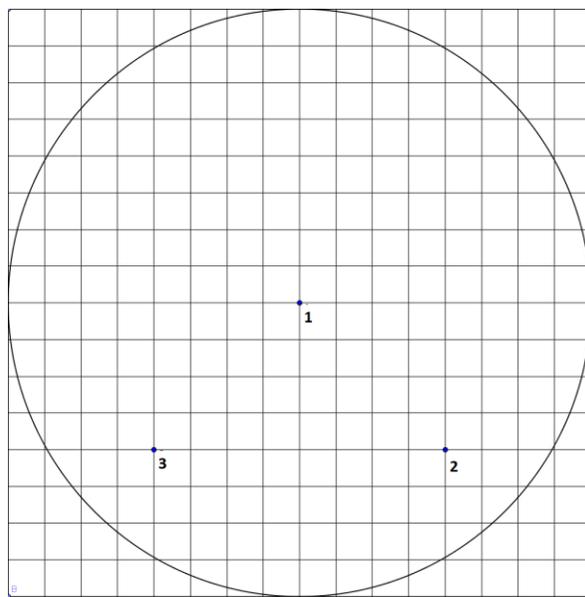


Bild A

### Für Aufgabe 4 :

A	7	6	5	4	3
B	7	6	5	4	3
C	7	6	5	4	3
D	7	6	5	4	3
E	7	6	5	4	3

### Für Aufgabe 8

Paula kommt in die 6. Klasse. In Frankreich ist das mit einem Schulwechsel von der Grundschule in das Collège verbunden. Dort hat man zwei Stunden mehr Unterricht. Die Schulstunden dauern 55 min. Ein Schultag beginnt um 8:30 Uhr und endet in der Grundschule an vier Tagen um 16:30 Uhr, am Collège um 17:00 Uhr. Es gibt eine zweistündige Mittagspause. Am Mittwochnachmittag ist kein Unterricht. Der Schultag beinhaltet über den Unterricht hinaus zusätzliche Aktivitäten wie Sport, Musik und Ähnliches.