



Aufgabe 3 : Scrumble

Sam will das Wort „TROUVE“ in dieses Gitter schreiben.

Er kann es von oben nach unten oder von links nach rechts schreiben.

Er darf nur einen Buchstaben in jedes Feld schreiben.

Wenn er einen Buchstaben in ein graues Feld schreibt, dann werden die Punkte für diesen Buchstaben verdoppelt. Wenn er ihn in ein Herzfeld schreibt, dann werden sie verdreifacht.

Um das Endergebnis zu erhalten muss er alle Punkte addieren.

Schreibt das Wort „TROUVE“ so in das Gitter, dass Ihr die maximale Punktzahl erhaltet.

T	R	O	U	V	E
3 Punkte	4 Punkte	2 Punkte	2 Punkte	5 Punkte	1 Punkt

♥								♥
				♥				
♥								♥