

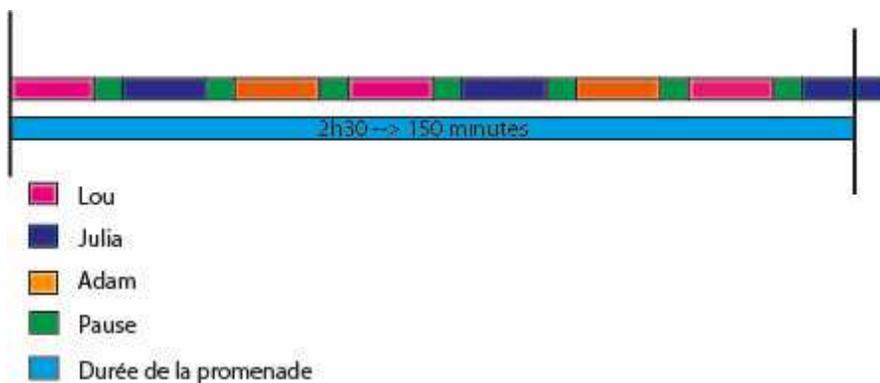
### Epreuve 3 : Un âne pour trois

La résolution de cet exercice peut se faire de façon graphique (représenter une file du temps et disposer les différentes phases jusqu'à « occuper » l'ensemble de l'espace ou alors composer un tableau qui détaille les différentes étapes et, élément important, le temps cumulé.

Réalisation d'un tableau

	Lou	pause	Julia	pause	Adam	pause
Temps	15 min	5 min	15 min	5 min	15 min	5 min
Temps cumulé	15 min	20 min	35 min	40 min	55 min	1h
Temps	15 min	5 min	15 min	5 min	15 min	5 min
Temps cumulé	1h15	1h20	1h35	1h40	1h55	2h
Temps	15 min	5 min	10 min			
Temps cumulé	2h15	2h20	2h30			
TOTAL	45 min		40 min		30 min	

Résolution graphique :



### EXPLOITATION

Une résolution graphique à l'aide d'un fichier sur TNI où l'on manipule des zones colorées (clonées à l'infini) pour compléter une file du temps rend la résolution « manipulable ». (ci dessous une copie d'écran d'un fichier Notebook).

Elle permet en outre de mettre en évidence que le dernier tour de Julia est incomplet : elle ne fera que 10 minutes d'âne sur les 15 initialement prévues.

La transparence des zones permettra de vérifier le temps réel passé sur l'âne pour le dernier tour de Julia (1 carreau pour 5 minutes).

Lou

Julia

Adam

Pause

