

#### Epreuve 4 : Les cases de l'oncle Tom

[Voir annexe](#)

Chaque semaine, Tom achète un journal dans lequel il y a un jeu.

Pour gagner, il faut colorier des cases d'une grille en respectant un code donné.

La semaine dernière, le code donné était « A15, B3, C17, D3, E12 », en voici la solution :

A	7	6	5	4	3
B	7	6	5	4	3
C	7	6	5	4	3
D	7	6	5	4	3
E	7	6	5	4	3

A15 car ligne A  
et  $6+5+4=15$

Le code se déchiffre de cette manière :

- chaque lettre correspond à une ligne ;
- le nombre indiqué ensuite correspond à la somme des valeurs des cases coloriées dans cette ligne.

Attention : deux cases qui se touchent et portant le même numéro ne doivent pas être toutes les deux coloriées.

Cette semaine, le code est « A14, B11, C11, D7, E10 ».

**Colorie, sur le document en annexe, les cases pour obtenir la grille gagnante de cette semaine.**