

## Épreuve 7 : Tour de passe-passe

	Île verte	trajet	Île noire
1		troll →	
	gobelin - elfe		troll
2		Le passeur est seul ←	
	gobelin - elfe		troll
3		gobelin →	
	elfe		troll - gobelin
4		troll ←	
	elfe - troll		gobelin
5		Elfe →	
	troll		gobelin - elfe
6		Le passeur est seul ←	
	troll		gobelin - elfe
7		troll →	
			gobelin - elfe - troll

Ici encore une modélisation peut permettre de manipuler la situation. Ainsi, les élèves manipulent les personnages, les font transiter d'une île à l'autre et visualisent les combinaisons interdites.

Cette première étape est essentielle avant d'aller vers la symbolisation et l'abstraction.

L'usage d'un TNI peut être une plus value intéressante car il permet de garder en mémoire les étapes successives grâce à des captures d'écran. Il est alors possible de reconstituer la chronologie des étapes.