

## Epreuve 9 : Scritch

[Voir annexe](#)

Le petit singe Scritch doit sortir de ce monde.  
Pour ouvrir la porte, il doit d'abord récupérer la clé.

Voici les touches sur lesquelles on appuie  
pour qu'il se déplace :

→	Avancer tout droit d'une brique.
↻	Se tourner vers sa droite d'un quart de tour en restant sur la brique.
↺	Se tourner vers sa gauche d'un quart de tour en restant sur la brique.
↑	Monter d'une seule brique devant lui.
↓	Descendre d'une seule brique devant lui.



Scritch doit faire le moins de déplacements possibles.

Colle les touches en annexe dans l'ordre pour que Scritch sorte.