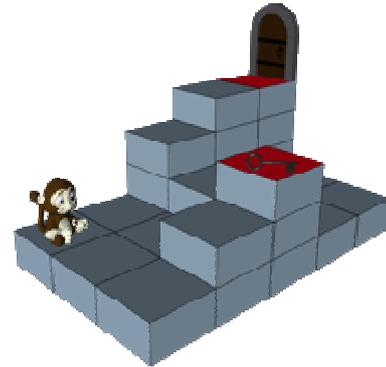


Aufgabe 9: Scritch

Der kleine Affe Scritch muss diese Welt verlassen. Um die Tür öffnen zu können, muss er aber zuerst den Schlüssel an sich nehmen.

Hier sind die Tasten, auf die man drücken muss, damit er sich bewegen kann.

→	Ein Kästchen nach vorne
↻	eine viertel Umdrehung nach rechts auf dem Kästchen
↺	eine viertel Umdrehung nach links auf dem Kästchen
↑	ein Kästchen hoch vor ihm
↓	ein Kästchen runter



Scritch muss mit möglichst wenigen Bewegungen ans Ziel kommen.

Klebe die Tastensymbole so auf, dass es Scritch möglich ist hinauszugelangen.