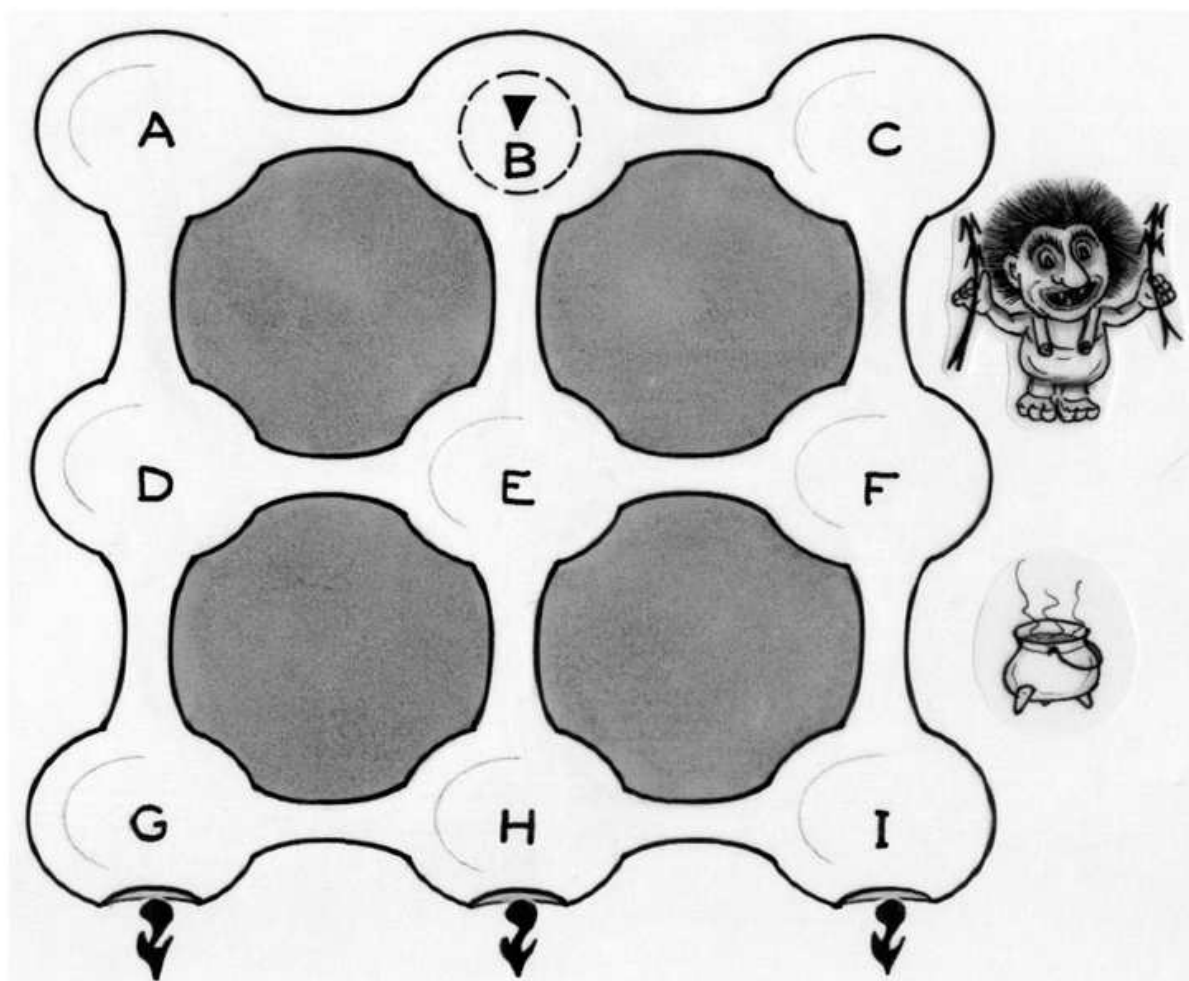


Trop d'trolls

Vous êtes tombé dans un dédale de salles où déambulent des trolls, créatures aussi repoussantes que dangereuses. Votre but : en sortir sans vous faire prendre !

Pour cela, vous disposez d'un plan des lieux, de 20 potions magiques et d'informations précieuses :

- il y a 9 salles contenant au total 72 trolls dont 11 dans la salle C ;
- la salle B, dans laquelle vous êtes tombé, est vide ;
- la somme des trolls présents dans trois salles alignées, y compris en diagonale, est toujours la même ;
- chaque potion magique permet d'immobiliser un seul troll ;
- on ne peut sortir d'une salle qu'en ayant immobilisé tous les trolls qui s'y trouvent. Les sorties du dédale se font par les salles G ou H ou I.



Quel chemin devrez-vous emprunter pour sortir de ce dédale ? Expliquer.