

Zeichenroboter

Pierre hat einen Zeichenroboter.

Er kann Strecken zeichnen, während er über ein Blatt Papier fährt.

Mit Hilfe der folgenden Anweisungen kann er programmiert werden :

Fahre x mm

Drehe um α (Der Roboter dreht sich dann um den Winkel α gegen den Uhrzeigersinn.)

Wiederhole n-mal ()

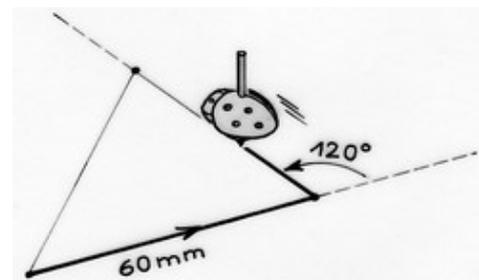
Beispiele :

- Programm für ein gleichseitiges Dreieck der

Seitenlänge 6 cm :

Wiederhole 3-mal

(Fahre 60 mm; Drehe um 120°)



- Programm für ein Quadrat der Seitenlänge 6 cm :

Wiederhole 4-mal (Fahre 60 mm; Drehe um 90°)

Eigentlich würde Pierre gerne einen Kreis vom Radius 10 cm zeichnen lassen. Da sein Roboter das nicht kann, beschließt Pierre, ihn stattdessen ein Hektogon, also ein regelmäßiges Hunderteck zeichnen zu lassen. Er denkt sich, dass man den Unterschied wahrscheinlich gar nicht sieht.

Schreibt das entsprechende Programm.