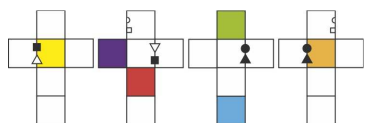


Voir Annexe

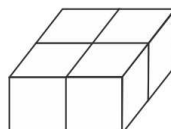
Epreuve 2 : Jeu de cubes

Bruno veut fabriquer un jouet pour sa petite sœur.
Il utilise 4 cubes de même taille dont voici les patrons :



Il scotche ensemble les arêtes qui portent les mêmes symboles.
Deux symboles identiques doivent se toucher.

Lorsqu'il manipule le jouet, il arrive à obtenir de plusieurs manières ce solide :



Il veut qu'à chaque fois qu'on obtient ce solide, les 4 faces supérieures des cubes soient de la même couleur.

Colorie toutes les faces blanches des patrons des 4 cubes qui permettent de fabriquer le jouet de Bruno (utilise l'annexe).

Annexe

