

Epreuve 7 : Nom valide

Mathis vient de faire son meilleur score à un jeu vidéo et souhaite l'enregistrer.

Il inscrit son prénom en fin de partie en faisant défiler l'alphabet sur la molette à l'aide de ces 4 touches :



 et  permettent de passer d'une lettre à l'autre.

 permet de valider le caractère choisi.

Après chaque validation, la molette revient au A.

 permet de valider le prénom.



Chaque fois que l'on appuie sur une touche, on entend un bip.

Combien de bips au minimum entendra Mathis pour enregistrer son prénom ?