

Epreuve 3 : Chamboule tout

Au chamboule tout, une boîte tombe
si elle est touchée par la balle

ou

si elle est posée sur une boîte qui tombe.

Seules les boîtes tombées rapportent des points.

Mérim lance une balle sur ces boîtes. Elle n'en touche qu'une.

Quelle boîte Mérim doit-elle toucher pour obtenir le maximum de points ?

Justifie ta réponse.

