

Rappel à l'ordre

Sur une bande de six cases, on place cinq jetons portant un chiffre de 1 à 5, différent pour chaque jeton.

Le jeu consiste à déplacer les jetons pour les placer, de gauche à droite, dans l'ordre croissant en respectant les règles suivantes :

- à chaque déplacement, il ne peut y avoir qu'un jeton par case ;
- chaque jeton doit être manipulé une et une seule fois ;
- un jeton doit sauter par-dessus un ou plusieurs jetons ;
- à la fin du jeu, la case libre doit se trouver complètement à droite.

Au début du jeu, le jeton ③ est sur la première case à gauche, et le jeton ④ sur la deuxième. Donner les positions possibles des trois autres jetons au départ du jeu.

